

## Planspiel „Künstliche Intelligenz“

### *Unternehmen auf die Anwendung künstlicher Intelligenz vorbereiten*

---

#### Hintergrund und Ziel des Spiels

In einer zunehmend digitalisierten Welt erkennen Sie als KI-Enthusiasten die wachsende Bedeutung von Künstlicher Intelligenz für Ihr Unternehmen. Ihr gemeinsames Ziel ist es, Ihr Unternehmen durch erfolgreiche KI-Anwendungen wettbewerbsfähig aufzustellen.

Im Spiel werden Sie verschiedene Phasen durchlaufen, um ein KI-Projekt zu planen und umzusetzen. Sie werden mit herausfordernden Aufgaben konfrontiert und müssen wichtige Entscheidungen treffen. Dabei kann es auch zu unvorhersehbaren Ereignissen kommen, die Ihre Kreativität und Anpassungsfähigkeit erfordern.

Sie durchlaufen alle Phasen des KI-Implementierungsprozesses. Dabei müssen Sie die vorhandenen Ressourcen optimal nutzen, die richtigen Entscheidungen treffen und alle relevanten Akteure im Unternehmen einbinden. Die Spielfiguren repräsentieren die verschiedenen Akteure im Unternehmen, während die Spielphasen die einzelnen Etappen eines KI-Projekts symbolisieren.

Entdecken Sie die transformative Kraft der Künstlichen Intelligenz und setzen Sie diese gezielt ein, um Ihr Unternehmen in die digitale Zukunft zu führen!

#### Unterlagen

- Ein **Spielplan** und eine **KI-Readiness-Skala** mit den eingezeichneten Akteuren, die auf den vier Phasen des Spiels bewegt werden. Die Phasen tragen die Bezeichnung Orientierung, Planung, Implementierung und Evaluation. Zusätzlich werden für jede Phase KI-Readiness-Punkte vergeben. Am Ende jeder Phase werden die erreichten Punkte in das jeweilige Punktefeld der Phase und dann auf die KI-Readiness Skala übertragen. Die verwendeten Handlungs- und Ereigniskarten können auf das entsprechende Ablagefeld gelegt werden.
- Jede Phase hat einen Satz farblich markierter **Handlungskarten**. Die Karten repräsentieren eine Auswahl typischer Handlungen, die Sie in einem KI-Projekt anstoßen könnten. Die Karten kosten Sie unterschiedlich viele Neuromarks.
- **Ereigniskarten** sind für alle Phasen gültig. Sie enthalten unvorhersehbare Ereignisse, die im Verlauf eines KI-Projekts auftauchen und den Ablauf beeinflussen können. Nach jeder Spielphase wird eine Ereigniskarte gezogen. Minuspunkte können vermieden werden, wenn eine Lösung für das Ereignis gefunden wird.
- Vier **Spielsteine** für die Akteure des Spiels.
- 20 **Neuromarks** für jede Phase mit denen Sie Handlungskarten erwerben können.

## Spielablauf

Sie ziehen sich aus dem Stapel eine Persona, deren Charakter Sie vertreten. Alle Spielsteine stehen auf dem Feld „Start“. Die phasenbezogenen Handlungs- und Ereigniskarten werden auf dem Spielplan ausgelegt. Jede Spielphase verläuft identisch und besteht aus zwei Runden: einer Aktions- und einer Wertungsrunde.

### Aktionsrunde

Breiten Sie die Handlungskarten der aktuellen Phase auf Ihrem Tisch aus und lesen Sie bitte zunächst nur die Vorderseiten! Diskutieren Sie in der Gruppe, welche Aktionen und Aufgaben aus Ihrer Sicht am wichtigsten sind und warum. Ihre Entscheidungen sollten wohl überlegt sein, da sie maßgeblich zum Erfolg des Projekts beitragen.

Sie haben pro Phase 20 Neuromark zur Verfügung.

Für die Auswahl der Handlungskarten stehen Ihnen 20 Minuten Zeit zur Verfügung.

Wählen Sie nacheinander so viele Handlungskarten aus, wie Sie möchten und mit Ihren Neuromark kaufen können. Haben Sie sich für eine Auswahl an Handlungskarten entschieden und in eine für Sie logische Reihenfolge gebracht, so drehen Sie diese um und ziehen die Spielfiguren weiter, wie auf der Rückseite angegeben.

Haben Sie eine Handlungskarte ausgewählt auf deren Rückseite sich eine Aufgabe befindet, dann bearbeiten Sie diese in Ihrer Gruppe. Nutzen Sie hierfür das vom Spielleiter bereitgestellte Material. Sie haben pro Aufgabe 5 Minuten Zeit.

Sie ziehen eine Ereigniskarte und versuchen gegebenenfalls eine Lösung für ein Negativereignis zu finden, um Minuspunkte abzuwehren.

Die Neuromark, die Sie in der Phase nicht ausgeben, können Sie in der nächsten Phase des Projektes nicht eingesetzt werden.

Legen Sie alle verwendeten Karten auf den Ablagestapel des Spielplans.

### Anmerkung Phase 5:

In jeder Phase sammeln Sie Punkte. Diese bestimmen die Anzahl der verfügbaren Neuromarks und Handlungskarten in der Phase 5. Je mehr Punkte Sie pro Phase erhalten, desto kürzer fällt die fünfte Spielphase demnach aus. Wenn Ihr Unternehmen bereits gut auf den Einsatz von KI-Anwendungen vorbereitet ist, müssen Sie weniger zusätzliche Aufgaben bewältigen.

| Phasenpunkte | Karten | Neuromarks |
|--------------|--------|------------|
| 0-9          | 5      | 5          |
| 10-17        | 4      | 4          |
| 18+          | 3      | 3          |

Für die Phase 5 ziehen Sie vom Ablagestapel jeder Phase so viele Karten, wie sie laut Tabelle Punkte in dieser Phase erreicht haben. Es zählen die Punkte inklusive KI-Readiness Punkten. Der Rest der Phase 5 verläuft analog.

### Wertungsrunde

Nach der Aktionsrunde setzt die Wertungsrunde ein. Sie stellen Ihre Lösung zu den Handlungskarten mit Aufgaben der Spielleitung vor. Haben Sie die Aufgaben nicht richtig beantwortet, so gehen Ihnen die Punkte der Karte verloren.

Alle Spielsteine stehen am Ende der Phase idealerweise auf dem fünften Feld. Weiter als bis zu diesem kann ein Spielstein innerhalb einer Phase nicht gezogen werden. Einzig die KI-Readiness Punkte können fünf Punkte übersteigen.

Für alle Akteure werden nun die erzielten Punkte (Anzahl der Kästchen) addiert. Dieser Wert reduziert sich jedoch um den Abstand der vorderen Figur und der hinteren Figur auf dem Spielfeld. Es sollen ja möglichst alle Akteure in einem Projekt gleichmäßig nach vorne gebracht werden! Jetzt erst wird eine mögliche Änderung durch Ereigniskarten beachtet. Der resultierende Wert wird durch die Spielleitung in das Punktefeld der jeweiligen Spielphase eingetragen. Die erreichten KI-Readiness-Punkte werden ebenfalls in das für sie vorgesehene Punktefeld jeder Phase eingetragen. Der Punktwert der Akteure wird mit den KI-Readiness Punkten addiert und auf die KI-Readiness Skala übertragen. Dort können Sie nach jeder Phase Ihren KI-Reifegrad ablesen. Die übrigen Phasen durchlaufen die gleiche Abfolge. Beginnen Sie wieder mit der Aktionsrunde, diesmal für die nächste Phase. Alle Spielsteine starten gleichauf vom Startfeld der jeweiligen Phase.

### **Ende des Spiels**

Wenn Sie gegen andere Teams spielen, hat das Team gewonnen, das am Ende die höchste Punktzahl auf der KI-Readiness Skala hat. Sie präsentieren der Spielleitung und den anderen Spielteams Ihre Ergebnisse und erklären kurz, welche Herausforderungen und Lösungen Ihnen begegnet sind.