

# Letzte/Diese Vorlesung

Letzte Woche:

**Blöcke/Seiteneffekte**

**Rekursion II**

**Programmierstil**



# Letzte / Diese Vorlesung

Heute:

Bindungsumgebungen

Was ist ein Symbol

Lambda-funktionen

defun II



# Lösungen

Für die Lösungen möchten wir folgendes gemacht haben:

- Sinnvolle Namen (für Funktionen und Variablen)
- Die Lösungen soll ausreichend *getestet* sein. Guck z.B., daßalle Klauseln in einem **cond**-ausdrück getestet sind.
- Die Tests sollten beigefügt sein.

Zum schluss...

- Bitte keine “Lösungen”, die offensichtlich nicht funktionieren.
- Bitte keine doc/pdf/... schickt uns normaler text (ascii)!



# Restrekursion: Vergleich

## nicht restrekursiv

```
(defun ! (i)
  (cond ((= i 0) 1)
        (t (* i (! (1- i))))))
```

## restrekursiv

```
(defun ! (i)
  (help i 1))
(defun !-help (i n)
  (cond ((= i 0) n)
        (t (!-help (1- i)
                    (* i n)))))
```

- das Ergebnis des rekursiven Aufrufs geht in weitere Berechnung(en) ein;

- der rekursive Aufruf ist gleichzeitig der Rückgabewert der Funktion.



## Rekursion – Beispiel (Restrekursion)

Linear

```
? ( ! 3 )
(* 3 ( ! 2 ))
(* 3 (* 2 ( ! 1 )))
(* 3 (* 2 (* 1 ( ! 0 )))
(* 3 (* 2 (* 1 1 )))
(* 3 (* 2 1 ))
(* 3 2 )
```

6

Iterativ

```
? ( ! 3 )
(!-help 3 1)
(!-help 2 3)
(!-help 1 6)
(!-help 0 6)
6
```



## Bindungsumgebungen

- Beim Aufruf einer Funktion werden die *formalen Parametern*, FP, der Funktion  $F$  mit den *aktuellen Parametern*, AP, ihres Aufrufmusters gebunden (Bindungsumgebung  $BU_f$  von  $f$ ).
- $BU_f$  gilt nur für die Dauer der Auswertung von  $f$ .
- Wird in  $f$  selbst eine Funktion  $g$  aufgerufen, so wird eine neue Bindungsumgebung,  $BU_g$ , erzeugt.
- $BU_g$  ist in  $BU_f$  eingebettet.
- Ist  $g$  abgearbeitet, wird  $BU_g$  gelöscht



## Bindungsumgebungen – `let` und `let*`

CommonLisp enthält zwei Konstruktionen für *lokale* Bindungsumgebungen – `let` bzw. `let*`. Deren formalen Syntax:

- `(let ({{{<var> <value>}}*) <form>*)`
- `(let* ({{{<var> <value>}}*) <form>*)`

### Beispiel:

```
(defun where (obj list)
  (cond ((null list) nil)
        ((equal obj (first list) 0))
        (t (let ((tmp (where obj (rest list))))
              (cond ((numberp tmp) (1+ tmp))
                    (t nil))))))
```



## Bindungsumgebungen – `let` und `let*`

`let` und `let*` unterscheiden sich dadurch, daß die Bindungen in einem `let` *parallel* abgearbeitet werden und in einem `let*` *sequentiell*.

```
(defun sum-pair (liste-mit-zwei-zahlen)
  (let ((erste-zahl (first liste-mit-zwei-zahlen))
        (zweite-zahl (second liste-mit-zwei-zahlen)))
    (+ erste-zahl zweite-zahl)))

(defun sum-tripple (liste-mit-drei-zahlen)
  (let* ((erste-zahl (first liste-mit-drei-zahlen))
         (zwischen-summe (+ erste-zahl (second liste-mit-drei-zahlen)))
         (dritte-zahl (third liste-mit-drei-zahlen)))
    (+ zwischen-summe dritte-zahl)))
```





## Bindungsumgebungen – `let` und `let*`

`let*` ist syntaktischer Zucker für eine Kombination von `let`-Ausdrücken:

```
(let* ((a 3)
```

```
      (b 4))
```

```
  (+ a b))
```

```
≡
```

```
(let ((a 3))
```

```
  (let ((b 4))
```

```
    (+ a b)))
```



## Bindungsumgebungen – `let` und `let*`

Die Variablen in einem `let`-/`let*`-Ausdruck *verdecken* eventuelle globale Variablen

```
(defun komische-flaeche (radius)
  (let ((pi 42))
    (* radius radius pi)))
```



## Bindungsumgebungen – `defparameter`

Globale Werte oder Parametern werden mit `defparameter` definiert.

- **`(defparameter <name> <initial value>)`**

Globale Variablen markiert man gerne mit Sternchen (\*) auf beiden Seiten.

### Beispiel:

```
(defparameter *the-answer* 42)
```



## Bindungsumgebungen – Beispiel

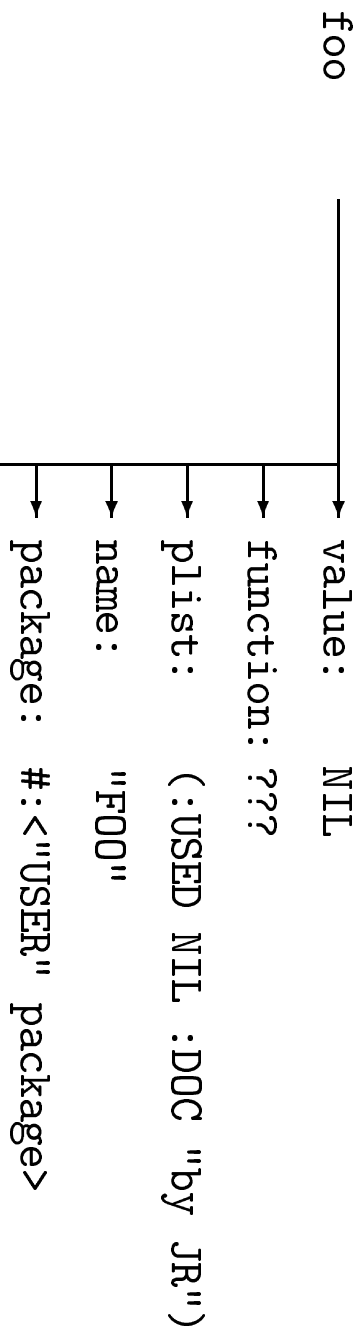
```
? (defparameter foo 42)
42
? (defun foo (foo)
    (set 'foo (+ 42 foo)))
foo
? (foo 42)
84
? (foo foo)
84
? foo
42
```



## Funktionsobjekte

Die Funktion **defun** erzeugt eine Funktionsdefinition und legt diese in der Funktionsszelle des durch den Funktionsnamen bezeichneten Symbols ab. Über den Namen des Symbols kann dann die durch die Definition spezifizierte Funktion angesprochen werden.

### Naives Modell eines LISP-Symbols:



**Frage:** Wie sieht ein solches Funktionsobjekt aus ?



**Funktionsobjekte** Die Repräsentation von Funktionsobjekten in LISP basiert auf der *Lambda-Notation* (vgl. Church41).

Lambda-Abstraktion – Ein *Lambda-Ausdruck*, wie z.B. `(lambda (x) (+ x 1))` steht für die Funktion  $f$  mit  $f(x) = x + 1$ . Wichtig hierbei ist, daß kein Name für die Funktion benötigt wird, d.h. Lambda-Ausdrücke beschreiben *anonyme* Funktionen.

Lambda-Applikation – Ein Lambda-Ausdruck beschreibt eine Funktion, ist aber selbst kein direkt auswertbarer Ausdruck. Erst durch die zusätzliche Angabe von Argumenten entsteht ein auswertbarer Funktionsaufruf. Bei einer solchen *Applikation* eines Lambda-Ausdrucks werden die formalen Parameter durch die konkreten Argumente, d.h. die Aufrufparameter, ersetzt und die angegebene Berechnungsvorschrift angewendet.



## Funktionsobjekte – Syntax der Lambda-Ausdrücke

Die Syntax eines Lambda-Ausdruck entspricht weitgehend der schon bekannten Syntax von **defun**.

### **(lambda Parameterliste Funktionskörper)**

Die Parameterliste spezifiziert dabei die formalen Parameter, die dann im Funktionskörper auftreten können. Der Funktionskörper besteht wiederum aus einer Folge symbolischer Ausdrücken, wobei der Wert der Funktion durch den zuletzt ausgewerteten Ausdruck bestimmt wird.

### Beispiel:

```
(lambda (x y) (+ x y))
```

```
(lambda (l) (sum l))
```



## Funktionsobjekte – Funktionsaufruf

Um einen lambda-Ausdruck verwenden zu können, muß man ihn in ein *Funktionsobjekt* umwandeln. Das wird mit Hilfe der *special form* `function` gemacht

### Beispiel:

```
(function (lambda (x) (* x x)))  
--> #<Interpreted Function (unnamed) @ #x1c8237a>
```

Für `function` gibt es (analog wie für `quote`) ein Readermakro `#'`. Eine äquivalente Schreibweise für das Beispiel oben ist also: `#'(lambda (x) (* x x))`





## Funktionsobjekte – Funktionsaufruf

Mit Hilfe der Funktionen **funcall** und **apply** können die durch Lambda-Ausdrücke definierten Funktionen auch explizit angewendet werden. Dabei wendet **funcall** die durch den Wert des ersten Argumentes bezeichnete Funktion auf die Werte der restlichen Argumente an. Im Gegensatz dazu erwartet **apply** als letztes Argument immer eine Liste mit den (restlichen) Funktionsargumenten.

### Beispiel:

```
(setq fu #'(lambda (x y) (list x y x)))  
  
(funcall fu 'a 'h) --> (A H A)  
(apply fu (list 'a 'h)) --> (A H A)  
(apply fu 'a '(h)) --> (A H A)  
(apply fu 'a 'h '()) --> (A H A)
```



## Funktionsobjekte – Anwendung anonymen Funktionen

Die direkte Verwendung von Lambda-Ausdrücken, d.h. der Gebrauch anonymen Funktionen, bietet sich oft in solchen Fällen an, in denen eine bestimmte Berechnungsvorschrift nur lokal an einer Stelle benötigt wird.

```
(let ((zahlen '(33 6 27 44 79 72 94 51 91 93)))  
  (sort zahlen #'(lambda (x y) (cond ((oddp x) t)  
                                     ((oddp y) nil)  
                                     (t t)))))  
--> (93 91 51 79 27 33 94 72 44 6)
```



## Funktionen – defun

Bei der Definition einer Funktion mittels `defun` wird ein Funktionsobjekt erzeugt, das in dem Slot `symbol-function` reingehängt wird

```
(defun foo (x)
  (+ x x))
```

```
≡
```

```
(progn
  (setf (symbol-function 'foo)
        (function
          (lambda (x)
            (+ x x))))
  ,foo)
```



## Schmökobjekte – Anwendung anonymer Funktionen

Gegeben die folgende Funktionsdefinitionen:

```
(defun fie (x)
  (function (lambda (y)
              (print (+ x y))))))
(defun foo (f)
  (funcall f 17)
,ok)
```

Was passiert wenn folgende Form evaluiert wird `(foo (fie 42))`

