

**Stellenausschreibung:
ProjektmitarbeiterIn im Bereich Wearable Computing und Computer
Science (m/w) für das Projekt „Baukasten für multifunktionale
textiladaptierte Elektroniksysteme“ gesucht (Teilzeit)**

Das Deutsche Forschungszentrum für Künstliche Intelligenz (DFKI) ist auf dem Gebiet innovativer Software-Technologien führend in Deutschland. In der internationalen Wissenschaftswelt zählt das DFKI zu den wichtigsten „Centers of Excellence“ und ist derzeit – gemessen an Mitarbeiterzahl und Drittmittelvolumen – das weltweit größte Forschungszentrum für Künstliche Intelligenz und deren Anwendungen.

Das DFKI sucht am Standort Berlin für das Projekt „Baukasten für multifunktionale textiladaptierte Elektroniksysteme“ einen ProjektmitarbeiterIn (m/w) mit Schwerpunkt in Wearable Computing und/oder Computer Science oder verwandten Disziplinen.

Das Gesamtziel des Vorhabens besteht in der Generierung neuartiger Lösungen für eine effiziente und zuverlässige Fertigung, Kontaktierung und Stromversorgung von Textilien mit integrierten elektronischen Funktionen (Smart Textiles) mit Anpassung an die Miniaturisierung mikroelektronischer Systeme. Dafür gilt es in mehreren Stufen einen textilen, interaktiven Prototyp zu entwickeln, in dem das entwickelte System verwendet wird. Der Prototyp soll in Nutzerworkshops getestet und in weiteren Entwicklungsstufen angepasst und verbessert werden. Die Anwendung findet im Bereich Rehabilitation von Kindern mit Gangstörungen statt.

Aufgabenspektrum:

Zu Ihren Aufgaben gehören:

- Anforderungsermittlung
- Entwicklung der Softwarearchitektur und -technik
- Implementierung der Sensorik und Aktuatorik
- Konzeptionierung und Implementierung einer bidirektionalen Drahtloskommunikation via Bluetooth Low Energy
- Auslesen, Auswertung und Weiterverarbeitung der Sensordaten
- Programmierung, Entwicklung und Umsetzung einer Softwarelösungen für ein Wearable

Anforderungen:

Was Sie mitbringen sollten:

- Erfolgreich abgeschlossenes Masterstudium in den Bereichen Informatik Computer Science oder verwandte Disziplinen
- Idealerweise Erfahrung im Themenfeld Wearable Computing, Interaktive Textilien, Smart Textile Anwendungen
- Erfahrung im Programmieren von Bluetooth-Verbindungen
- Erfahrung im Programmieren von Desktopanwendungen und/oder Apps
- Erfahrung im Programmieren analoger Sensoren, Aktoren und Microcontrollern
- Organisationstalent mit selbstständiger, eigenverantwortlicher, strukturierter Arbeitsweise
- Hohe Kommunikations- und Teamfähigkeit
- Wissenschaftlich-analytische Denkweise auf hohem fachlichen Niveau

Die ausgeschriebene Stelle bietet ein vielseitiges und anspruchsvolles Aufgabenspektrum, Raum für Gestaltungsmöglichkeiten sowie die Mitarbeit in einem jungen, dynamischen Team und Austausch mit Experten und Expertinnen. Die Einstellung ist für Anfang Februar geplant. Die Stelle ist vorerst auf 12 Monate befristet.

Bewerbung:

Bitte senden Sie bei Interesse Ihre schriftliche Bewerbung, unter Bezug auf die Referenznummer Nr. 106-18/GJ mit Anschreiben (in dem Sie erläutern, warum Sie sich für die Stelle interessieren und weshalb Sie dafür geeignet sind), Portfolio, Lebenslauf und Zeugnissen in elektronischer Form an Sina Born (recruiting-intex@dfki.de).