



STELLENAUSSCHREIBUNG

Die Deutsche Forschungszentrum für Künstliche Intelligenz (DFKI) GmbH sucht für den Forschungsbereich „Agenten und Simulierte Realität“ unter der Leitung von Prof. Dr. Philipp Slusallek zum nächstmöglichen Zeitpunkt eine(n)

Researcher (m/w/d)

für eine zunächst auf 3 Jahre befristete Vollzeitstelle.

Ihre Aufgaben im Forschungsbereich „Agenten und Simulierte Realität“ umfassen die Mitarbeit bei der Akquise und Durchführung von nationalen und internationalen Forschungs- und Entwicklungsprojekten (BMBF, EU, etc.) im Bereich Compilerbau. Dabei sollen vor allem neue Ansätze zur parallelen und verteilten Berechnung sowie Sprachunterstützung hierfür untersucht und umgesetzt werden.

Sie verfügen über einen Abschluss in Informatik (Master oder vergleichbar) oder einem Fach mit signifikanten Informatikanteilen sowie gute Englischkenntnisse. Erfolgreiche Bewerber müssen gute Kenntnisse in folgenden Themengebieten aufweisen:

- Compilerbau
- Compiler- und Sprach-Design
- Paralleles Rechnen (CPU / GPU)
- Verteiltes Rechnen
- High-Performance Computing

Da es sich um eine Tätigkeit im Forschungsbereich handelt, ist es notwendig, dass Bewerberinnen und Bewerber die Fähigkeit haben, ihr Fachwissen kreativ und eigeninitiativ in neue Lösungsvorschläge umzusetzen. Als Mitglied eines Teams arbeiten Sie eng mit Ihren Kollegen zusammen und sind in der Lage Probleme konstruktiv in der Gruppe zu lösen.

Sie haben die Möglichkeit, in interdisziplinären Forschungsprojekten an der Schnittstelle zwischen Compilerbau, High-Performance Computing und Computergrafik mitzuarbeiten. Das DFKI bietet Ihnen hervorragende Industriekontakte, eine für die Forschung überdurchschnittliche Bezahlung, exzellente Ausstattung, sowie ein innovatives, agiles und professionelles Arbeitsumfeld an einem der herausragenden Informatikstandorte Deutschlands. Die Möglichkeit zur Promotion im Rahmen der Stelle ist gegeben.

Bitte senden Sie Ihre Bewerbung möglichst in elektronischer Form an: