



Software-Entwickler/in C++ (Anwendungsentwicklung/-integration)

Der Forschungsbereich „Erweiterte Realität“ (Augmented Vision) des DFKI am Standort Kaiserslautern sucht zum nächstmöglichen Zeitpunkt eine/n

Software-Entwickler/in C++ (Anwendungsentwicklung/-integration)

zur Unterstützung unseres Teams.

Der Aufgabenbereich umfasst unter Anderem die Pflege, Wartung und Erweiterung existierender Anwendungen und Demonstratoren, die Entwicklung neuer Anwendungen von Konzeption bis Implementierung, sowie die Integration verschiedener im Forschungsbereich entwickelter Software/Ergebnisse.

Neben exzellenter Kommunikations- und Teamfähigkeit sollten Bewerber/innen über fundierte Kenntnisse in den folgenden Bereichen verfügen:

- Sehr gute C++ Kenntnisse unter Windows und Linux
- Sehr gute JAVA Kenntnisse
- Fundierte Kenntnisse im Bereich Web-Development (HTML5, CSS, JavaScript)
- Software Engineering
- System- und Architekturdesign
- Parallel Programming
- Praktische Erfahrung in Konzeption und Entwicklung
- GUI-Paket QT
- Datenbanken MySQL, MariaDB

Wir bieten hervorragende Arbeitsbedingungen mit interessanten Forschungsthemen in einem interdisziplinären Team an einem international renommierten Forschungsinstitut. Die Stelle ist zunächst auf ein Jahr beschränkt. Weitere Informationen über unseren Forschungsbereich finden Sie unter: <http://av.dfki.de>.

Schwerbehinderten Bewerberinnen/Bewerbern wird bei im Wesentlichen gleicher fachlicher und persönlicher Eignung der Vorrang gegeben. Das DFKI beabsichtigt, den Anteil von Frauen im Wissenschaftsbereich zu erhöhen und fordert deshalb Frauen ausdrücklich auf, sich zu bewerben.

Wir freuen uns auf Ihre aussagekräftigen Bewerbungsunterlagen inklusive Gehaltsvorstellung. Bitte richten Sie diese umgehend an **Prof. Dr. Didier Stricker, DFKI, Trippstadter Straße 122, 67663 Kaiserslautern**, oder in elektronischer Form an av-jobs@dfki.de.